

# Espansione X-Wing gioco di miniature Assi Ribelli



## Veicoli

### A-Wing

#### Prototipo Caccia Ala A

Attacco	2
Agilità	3
Scafo	2
Scudi	2

Azioni: Concentrazione – Bersaglio Agganciato – Eludere - Sovralimentazione



### B-Wing

#### Caccia Ala B dello Squadrone Dagger

Attacco	3
Agilità	1
Scafo	3
Scudi	5

Azioni: Concentrazione – Bersaglio Agganciato – Tonneau a Botte



## Piloti Ribelli

I piloti con nome, contrassegnati con asterisco (o puntino sulla carta) sono unici e non possono essere schierati più di uno per squadriglia.

### Caccia Ala A

#### \*Jake Farrel

**Costo 24**      **Pilotaggio 7**

Dopo aver effettuato un'azione di Concentrazione o aver ricevuto un segnalino concentrazione, puoi effettuare un'azione gratuita di Sovralimentazione o Tonneau a Botte.

**Miglioria:** Missili – Elite

#### \*Gemmer Sojan

**Costo 22**      **Pilotaggio 5**

Finché sei a Gittata 1 da almeno 1 veicolo nemico, il tuo valore di agilità aumenta di 1

**Miglioria:** Missili

### Pilota Squadrone Verde

**Costo 19**      **Pilotaggio 3**

**Miglioria:** Missili - Elite

### Pilota Prototipo

**Costo 17**      **Pilotaggio 1**

**Miglioria:** Missili

### Caccia Ala B

#### \*Keyan Farlander

**Costo 29**      **Pilotaggio 7**

Quando attacchi, puoi rimuovere 1 segnalino Tensione per cambiare tutti i tuoi risultati Concentrazione in risultati Colpito.

**Miglioria:** Elite – Sistema – Cannone – Siluri (2)

#### \*Nera Danteles

**Costo 26**      **Pilotaggio 5**

Puoi effettuare gli attacchi con le armi secondarie **Siluri** contro veicoli nemici al di fuori del tuo arco di fuoco.

**Miglioria:** Elite – Sistema – Cannone – Siluri (2)

### Pilota Squadrone Dagger

**Costo 24**      **Pilotaggio 4**

**Miglioria:** Sistema – Cannone – Siluri (2)

### Pilota dello Squadrone Blu

**Costo 22**      **Pilotaggio 2**

**Miglioria:** Sistema – Cannone – Siluri (2)

## Carte Miglioria

Descrizioni delle carte miglioria presenti nell'espansione divise per tipologia.

### Equipaggio

#### Jan Ors

**Costo 2**

*Solo Ribelle.* Una volta per round, quando un veicolo amico a Gittata 1-3 effettua un'azione di concentrazione o riceverebbe un segnalino concentrazione, puoi invece assegnare un segnalino eludere.

#### Kyle Katarn

**Costo 3**

*Solo Ribelle.* Dopo aver rimosso un segnalino tensione dal tuo veicolo, puoi assegnare un segnalino concentrazione al tuo veicolo.

### Arma Secondaria

#### Innesti Chardaan (Chardaan Refit) [Missili]

**Costo -2**

*Solo Ala-A.* Questa carta ha un costo punti squadriglia negativo.

#### Razzi Protonici (Proton Rockets) [Missili]

**Costo 3**      **Attacco 2**      **Gittata 1**

**Attacco (Concentrazione)** – Scarta questa carta per effettuare questo attacco. Puoi tirare un numero di dadi di attacco aggiuntivi pari al tuo valore di agilità, fino ad un massimo di 3 dadi aggiuntivi.

### Modifiche

#### Ala B /E2 (B-Wing/E2)

**Costo 1**

*Solo ala B. Modifica.* La tua barra delle migliorie ottiene l'icona miglioria Equipaggio.

## Sistema

### **Radar Potenziato (Enhanced Scopes)**

#### **Costo 1**

Durante la fase di attivazione, considera il tuo valore abilità pilotaggio pari a "0"

## Titolo

### **Pilota Collaudatore ala A (A-Wing Test pilot)**

#### **Costo 0**

Solo ala A. Titolo. La tua barragelle migliore ottiene 1 icona miglioria Elite.

Non puoi dotare il tuo veicolo di 2 carte miglioria Elite uguali. Non puoi dotare il tuo veicolo di questa carta se il valore della sua abilità pilotaggio è pari o inferiore a "1".